

<https://patcatnats.fr/spip.php?article710>



# Photoshop CS3

- Inform@tic - Graphisme et mise en page -



Date de mise en ligne : vendredi 28 septembre 2018

---

Copyright © PatCatNat's - Tous droits réservés

---

# Sommaire

- [Badges en volume](#)
- [Carte géographique à l'ancienne](#)
- [Drapeau en tissus](#)
- [Raccourcis clavier](#)
- [Retouches photos](#)

## Badges en volume

Un besoin pour une création de catalogue. Deux formes à mettre en valeur, le rond et le rectangulaire.

### Le rond



Plusieurs calques ont été nécessaires. La dimension du badge à insérer dans le calque est de 600 X 600 pixels en 300Dpi.

[Télécharger le modèle Photoshop CS3](#) (avec ombre portée).

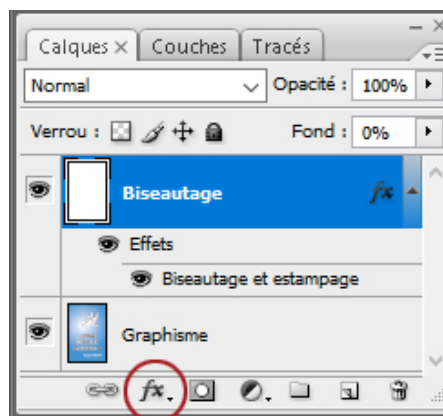
### Le rectangulaire



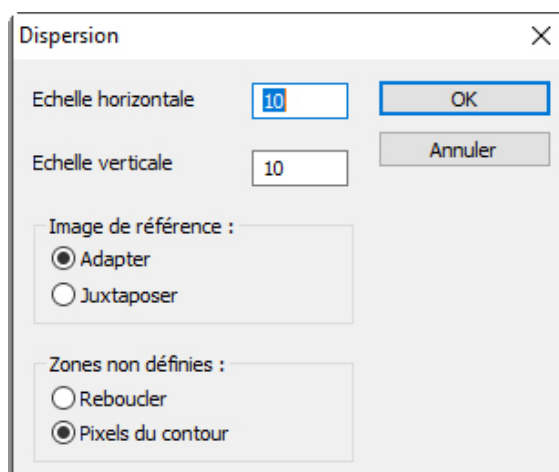
Deux calques ont été nécessaires. La dimension du badge à insérer dans le calque est de 516 X 788 pixels en 300Dpi.

Sa conception est assez simple.

- Créer un calque fond blanc avec "Fond" à 0%.



- Il faut utiliser la fonction (fx en bas de la fenêtre "Calques") "Biseautage et estampage" sur le calque fond blanc.



## Carte géographique à l'ancienne



En fait il s'agit de choisir la fusion d'un calque :

Choisir une image à sublimer (ici la carte de France occupée) et une photo de papier froissé (ici un papier d'emballage).

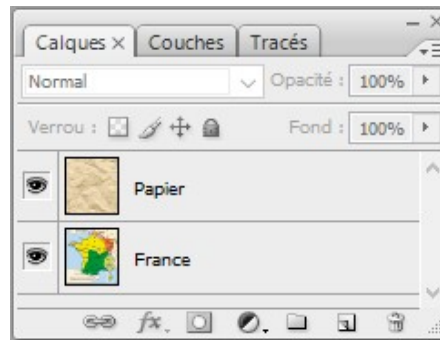


France occupée

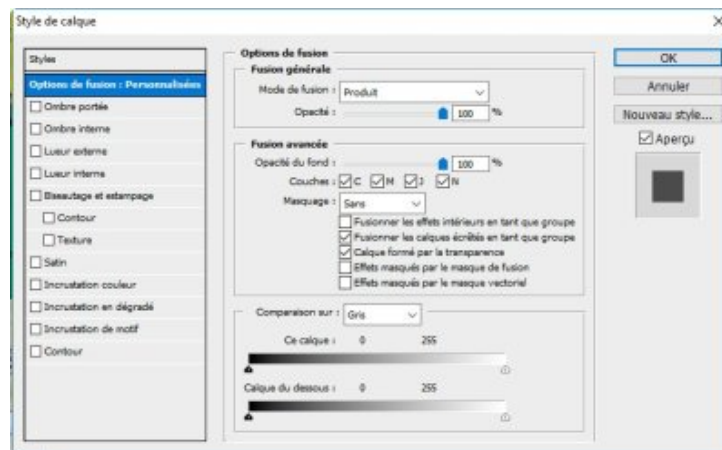


Papier d'emballage froissé

Sélectionner le calque "papier" :



Clic droit puis choisir "Options de fusion" et dans la fenêtre qui s'ouvre, indiquer "Produit".



Note : Vous pouvez aussi passer par la barre de menus "Calque" : *Style de calque / Options de fusion*.

Merci Rodolphe...

## Drapeau en tissus

Vous avez fini le dessin de votre drapeau, mais il faut le mettre en valeur pour un catalogue et lui donner un aspect de tissus avec le graphisme qui épousé la forme du drapé.

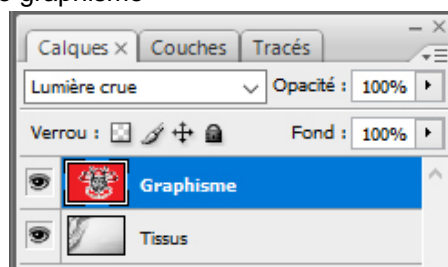


Il nous faut 2 fichiers

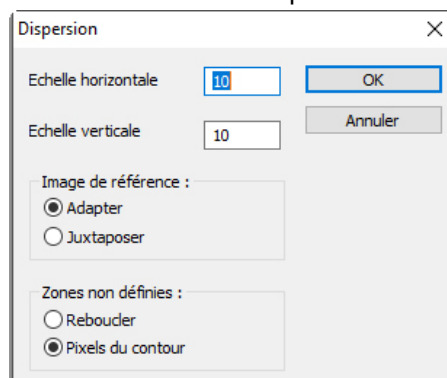


Note : Si votre fichier est en couleur, aller dans la barre des menus et cliquer sur Image/Réglages/Désaturation.

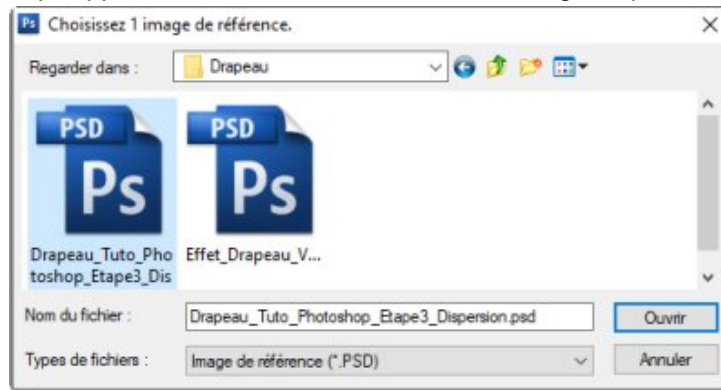
- Placer le calque tissus sous le calque graphisme



- Mettre le calque graphisme en "Lumière crue" et vous voyez apparaître votre texture.
- Faire les réglages de luminosité et contraste (Image/Réglage/Luminosité-Contraste...) qui vous conviennent
- Maintenant il faut préparer notre effet qui épouse la texture
  - Rendre non-visible le calque graphisme (on ne voit donc que le calque texture)
  - Enregistrer-sous **avec l'extension PSD** cette texture (pour l'exemple, j'ai nommé mon fichier *Drapeau\_Tuto\_Photoshop\_Etape3\_Dispersion.psd*)
  - Rendre à nouveau visible le calque Graphisme et se positionner dessus
  - Dans la barre des menus cliquer sur Filtre/Déformation/Dispersion...



- Cliquer sur le bouton [OK]
- Dans la nouvelle fenêtre qui apparaît, sélectionner le fichier PSD enregistré précédemment



J'ai fait le choix de laisser à 10 les deux valeurs et de cocher Adapter et Pixels du contour

Et voilà...

Tuto construit à partir de la vidéo [Photoshop CC : Effet drapeau de Nacer RAMMI](#). Merci.

---

## Raccourcis clavier

Pour Photoshop CS3 ([Pdf](#))

---

## Retouches photos

Guide pour Photoshop CS3 ([Pdf](#))